DEUTSCHE ANLEITUNG

DUKE NUKEM™ 3D

DUKE NUKEM 3D

Inhaltsverzeichnis

Systemanforderungen

Minimum: Ein IBM oder 100 % kompatibler 486er mit 8 MB Arbeitsspeicher, eine VGA-Grafikkarte, 30 MB freier Speicher auf einer Festplatte und ein CD-ROM-Laufwerk.

Empfohlen: Ein 486 DX2/66 (Pentium erforderlich für SVGA-Modus) mit 16 MB Arbeitsspeicher, VGA-Local-Bus-Videokarte, 30 MB freier Speicher auf einer Festplatte und ein CD-ROM-Laufwerk, GamePad oder Maus, sowie eine Soundkarte.

Unterstützte Eingabegeräte: Joystick, Maus, GamePad, Cyberman und Space Player

Unterstützte Grafikmodi: VGA und SVGA.

Unterstützte Geräte zur Soundausgabe: Gravis UltraSound, Sound Blaster Pro 16/ AWE32, SoundMan 16, Pro Audio Spectrum, SoundScape, WaveBlaster, Sound Canvas, Adlib, Disney Sound Source und General MIDI.

Installation

Um Duke Nukem 3D zu spielen, müssen Sie zuerst das Spiel installieren. Das Installationsprogramm kopiert alle notwendigen Dateien auf Ihr Festplattenlaufwerk. So installieren Sie das Spiel:

1. Legen Sie die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Schreiben Sie den Buchstaben des Laufwerks, gefolgt von einem Doppelpunkt, und betätigen Sie die Eingabetaste. Beispiel: D:<EINGABE>
2. Schreiben Sie START und drücken Sie die Eingabetaste.
3. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms.
4. Nachdem die Installation abgeschlossen ist, schreiben Sie SETUP und drücken EINGABE, um das Spiel zu konfigurieren.
5. Wenn das Setup erfolgreich durchgeführt werden konnte, wählen Sie die Option "Save and Launch Duke Nukem 3D", um das Spiel aus dem Setup-Bildschirm heraus zu starten. Um es vom DOS-Prompt aus aufzurufen, schreiben Sie DUKE3D und drücken EINGABE.

Hinweis: *Dieses Spiel ist ausschließlich für DOS vorgesehen. Duke Nukem 3D wurde *nicht* entwickelt, um fehlerfrei mit den Betriebssystemen Windows oder Windows 95 zu laufen. Es ist ratsam, mit DOS zu booten, bevor Sie spielen.*

Los geht's!

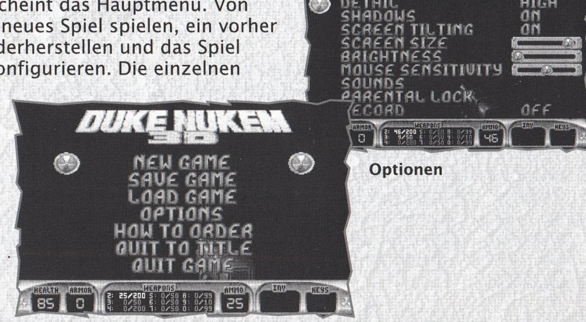
Um ein Spiel mit Duke Nukem 3D zu beginnen, müssen Sie zunächst mit **SETUP** Sound, Video und die Eingabegeräte konfigurieren. Begeben Sie sich dann in das Verzeichnis, in das Sie Duke Nukem 3D installiert haben, und schreiben Sie "DUKE3D" (ohne die Anführungszeichen). Im Hauptmenü wählen Sie New Game und beginnen damit ein neues Spiel. Wenn Sie wissen wollen, wie ein Spiel mit mehreren Spielern zu starten ist, sehen Sie bitte im Abschnitt "Duke- Match" in diesem Handbuch nach.

Duke's Mission

Mörderische Aliens sind in Los Angeles gelandet - und plötzlich sind es die Menschen, die sich ganz an der Spitze der vom Aussterben bedrohten Spezies wiederfinden. Nun ist es wieder einmal an der Reihe von Duke Nukem, die Katastrophe auf der Erde zu stoppen, indem er das tut, was er am besten kann: Es den Aliens so richtig zu zeigen!

Hauptmenü

Nachdem Sie das Spiel eingerichtet und Duke Nukem 3D gestartet haben, erscheint das Hauptmenü. Von hier aus können Sie ein neues Spiel spielen, ein vorher gespeichertes Spiel wiederherstellen und das Spiel nach Ihren Wünschen konfigurieren. Die einzelnen Optionen erreichen Sie mit den Pfeiltasten oder Ihren Eingabegeräten. Bewegen Sie damit das Nuke-Symbol auf die gewünschte Option und drücken Sie die Eingabetaste. Sie können jederzeit die ESC-Taste drücken und damit zum vorhergehenden Menü zurückkehren.



Optionen

Hauptmenü

NEW GAME - Neues Spiel

Wenn Sie New Game gewählt haben, werden Sie gefragt, welche der Episoden Sie spielen wollen:

SELECT AN EPISODE - Suchen Sie eine von drei verschiedenen Episoden aus:

"L.A. MELTDOWN"	**Episode 1**
"LUNAR APOCALYPSE"	**Episode 2**
"SHRAPNEL CITY"	**Episode 3**

Als nächstes stehen Ihnen vier verschiedene Schwierigkeitsstufen zur Wahl:

SELECT SKILL - Wählen Sie eine von vier Schwierigkeitsstufen:

"PIECE OF CAKE"	Kaum Widerstand und viele Hilfsmittel
"LET'S ROCK"	Normal schwierig
"COME GET SOME"	Für erfahrene Spieler
"DAMN I'M GOOD"	Aliens, die immer wieder auftauchen

Hinweis: Drücken Sie im Spiel die Taste F1, um die Liste der Hotkeys einzusehen.

SAVE GAME

(Drücken Sie während des Spiels F2)

Sie können Ihr Spiel überall in einem Level sichern. Wenn Sie ein Spiel noch nicht begonnen haben, wird diese Option nicht hervorgehoben und damit nicht wählbar sein. Ein abgesichertes Spiel wird zusammen mit einem Bild abgespeichert, aus dem Sie erkennen können, wo Sie sich befanden. Wählen Sie einen der verfügbaren Speicherplätze für das abzusichernde Spiel aus und drücken Sie die Eingabetaste.



Spiel sichern

OPTIONS - Optionen

Das Optionen-Menü hält neun wählbare Punkte bereit. Die meisten von ihnen erklären sich praktisch von selbst.

DETAIL:	Hohe/Niedrige Auflösung
SHADOWS:	Schatten An/Aus
SCREEN TILTING:	Bild-Wackeln An/Aus
SCREEN SIZE:	Bildschirmgröße anpassen
BRIGHTNESS:	Helligkeit anpassen
MOUSE SENSITIVITY:	Mauseinstellung

SOUNDS

Sound	an/aus
Musik	an/aus
Sound	Lautstärke anpassen
Musik	Lautstärke anpassen
Duke Talk	Sprache an/aus
Ambience	Nebengeräusche an/aus
Flip Stereo	an/aus



Optionen

Parental Lock

PARENTAL LOCK

Diese Option ist besonders den Eltern jüngerer Spieler zu empfehlen. Indem dieses elterliche Vorhängeschloß über Duke verhängt wird, werden starke Gewalt und erwachsene Themen im Spiel weitgehend vermieden. Um Duke unzensiert zu spielen, müssen Sie nur das Paßwort eingeben und die Option Adult Mode wählen.

LOAD GAME

(Drücken Sie F3 während des Spiels)

Sie können ein früher abgesichertes Spiel mit dieser Option wieder aufnehmen und fortsetzen. Wenn Sie ein gesichertes Spiel laden, wählen Sie das Spiel, das Sie fortsetzen wollen, und drücken Sie dann die EINGABE-Taste.

RECORD

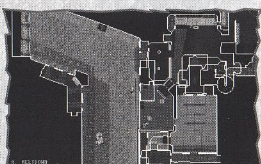
Aufnehmen eines Demos

Es ist echt cool, das eigene Spiel mit Duke Nukem 3D als Demo aufzunehmen und nach der Schlacht noch einmal abzuspielen. Man kann das Demo sogar an seine Freunde verteilen. Um ein Demo aufzunehmen, wählen Sie im Optionen-Menü den Befehl "RECORD ON", bevor Sie ein Spiel starten. Das Demo wird auf der Festplatte in der Datei DEMO1.DMO gespeichert. Diese Datei können Sie kopieren, um Sie bei Ihren Freunden in Umlauf zu bringen - sie muß allerdings in das Spielverzeichnis kopiert werden. Sie können die Datei auch umbenenennen, allerdings muß der Name dem Schema DEMO#.DMO folgen, wobei "#" eine Ziffer ist. Wenn Sie die Originaldemos zurückhaben wollen, löschen Sie einfach alle DMO-Dateien im Spielverzeichnis.

2D Automap

Mit Hilfe der 2D-Autokarte können Sie Duke dabei helfen, seinen Weg zu finden. Indem Sie die Tabulatortaste drücken, erhalten Sie eine Ansicht von oben über das Gebiet, in dem sich Duke bislang aufgehalten hat. Außerdem ist auch Duke selbst von oben zu sehen.

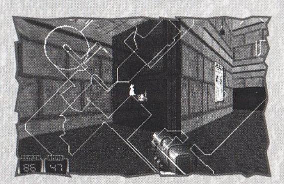
Drücken Sie die **Tabulatortaste einmal**, um eine Umrißzeichnung der Autokarte über den Spielbildschirm zu legen. In diesem Modus können Sie die Autokarte benutzen, während Sie die 3D-Action rund um Duke noch immer sehen können.



Karte Eins Episode Eins

Drücken Sie die **Tabulatortaste erneut**, um eine strukturierte Ansicht mit Oberflächen von oben zu sehen. In diesem Modus wirkt die Karte realistischer, und das ist manchmal hilfreich, damit Sie sich Ihre Umgebung besser einprägen können. In diesem Modus können Sie die 3D-Action um Duke herum nicht wahrnehmen.

Drücken Sie "F", um den Karten-Folge-Modus zu aktivieren, der die ganze Karte auf einmal anzeigt. Sie können die Autokarte vergrößern oder verkleinern, indem Sie die graue Taste "+" für Vergrößerung und die graue Taste "-" für Verkleinerung drücken.



2D Automap

Waffen und Munition

Es gibt verschiedene Waffen, die Duke Nukem in seinem Arsenal haben kann. Indem Sie die Zahl der Waffe (obere Reihe der Tastatur) drücken, aktivieren Sie diese Waffe, sofern Sie die Waffe und Munition haben. Jede Waffe benötigt ihre eigene Sorte Munition.

RIESENFUSS - Drücken Sie "1", wenn Duke mal ordentlich zutreten muß.



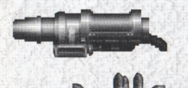
PISTOLE - Drücken Sie "2", um sie zu wählen. Das ist eine Schnellfeuerpistole, die den üblichen Schaden anrichtet.
Munition: Die im Spiel gefundenen Packungen haben 12 Schüsse. Sie können höchstens 200 Patronen mitnehmen.



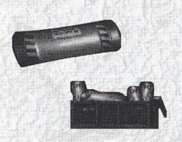
SCHROTFLINTE - Drücken Sie "3", um sie auszuwählen. Dieses Schrotgewehr richtet eine Menge mehr aus als die Pistole.
Munition: Die im Spiel gefundenen Packungen haben 10 Schüsse. Sie können höchstens 50 Patronen mitnehmen.



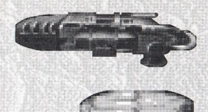
RIPPER - Drücken Sie "4" zur Auswahl. Dieses Maschinengewehr ist eine gute Waffe, um starken punktuellen Schaden auf Distanz anzurichten. **Munition:** Die im Spiel gefundenen Packungen haben 50 Schüsse. Sie können höchstens 200 Patronen mitnehmen.



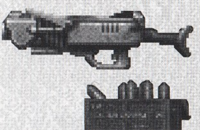
RAKETENWERFERGRANATE (RWG) - Auswahl mit "5". Diese raketengetriebenen Granaten eignen sich besonders für große Entfernungen. Wenn die Rakete trifft, explodiert sie mit einer solchen Wucht, daß sie alles darum herum in Mitleidenschaft zieht - passen Sie also auf.
Munition: Die im Spiel gefundenen Packungen haben 5 Raketen, und Sie können höchstens 50 Raketen mitnehmen.



ROHRBOMBEN - Auswahl mit "6". Um eine Bombe zu werfen, drücken Sie die Feuertaste. Je länger Sie die Feuertaste drücken, umso weiter rollt die Bombe. Diese Waffe eignet sich bestens, um Fallen einzurichten. Um die Bombe hochgehen zu lassen, drücken Sie erneut die Feuertaste. Wollen Sie mehrere Bomben detonieren lassen, werfen Sie die erste, drücken erneut "6" und werfen eine weitere Bombe. **Munition:** Behälter mit 5 Bomben, höchstens 50 Bomben.



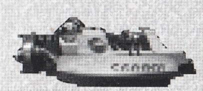
SHRINKER - Drücken Sie "7" zur Auswahl. Diese raffinierte Waffe läßt getroffene Aliens schrumpfen und macht sie für ein paar Sekunden so klein wie Käfer. Während dieser Zeit kann Duke sie dann auf die herkömmliche Art plattmachen, indem er einfach über sie hinweggeht.
Munition: Die im Spiel gefundenen Kristalle enthalten 5 Schüsse. Sie können höchstens 50 Schüsse mitnehmen.



ZERSTÖRER - Auswahl mit "8". Direkt aus den streng geheimen Labors des Pentagon kommt dieses doppelläufige Monster von einer Waffe, die ganze Schwärme von Stachelraketen mit Zielsucher losgehen läßt.
Munition: Die im Spiel gefundenen Pakete enthalten 50 Raketen, und Sie können höchstens 99 Raketen mitnehmen.



FALLENBOMBE - Drücken Sie "9" zur Auswahl. Hier handelt es sich um eine weitere strategische Waffe, die Sie an flachen Wänden befestigen können. Nach einer Verzögerung von 2 Sekunden wird ein roter Laserstrahl quer zur gegenüberliegenden Wand geschickt. Wenn sich etwas durch diesen Strahl bewegt, wird damit eine heftige und gezielte Explosion ausgelöst. Eignet sich wunderbar, um ausgeklügelte Fallen und Hindernisse einzurichten.
Munition: Nur in einzelnen Einheiten zu finden, und Sie können höchstens 10 Einheiten mitnehmen.



EINFRIERER - Drücken Sie "0" zur Auswahl. Ströme von molekularen Entladungen zucken in alle Richtungen, während diese Waffe organische Stoffe jeglicher Art bis zum absoluten Nullpunkt schockgefriert. Was auf diese Weise kristallisiert, ist für einige Sekunden äußerst zerbrechlich.
Hinweis: Wenn etwas eingefroren ist und Duke ihm nahekommt, so wird es automatisch zu Staub zerfallen.



Munition: Die im Spiel gefundenen Pakete enthalten 50 Schüsse, und Sie können höchstens 99 Schüsse mitnehmen.

Powerups, Objekte und Schlüssel

Die Welt von Duke Nukem 3D ist reichlich angefüllt mit vielen Gegenständen, die Duke dabei helfen können, seine Mission zu erfüllen. Einige der Gegenstände beginnen sofort zu wirken, wenn man sie aufnimmt, andere landen in Dukes Rucksack - sie lassen sich zu einem späteren Zeitpunkt einsetzen, indem Sie einen bestimmten Hotkey drücken oder das Auswahl-Interface benutzen. (Tasten "Ü" und "+")

Gesundheitsobjekte



Kleiner Erste-Hilfe-Kasten - Dieses Objekt gibt Duke einen Aufschwung mit 10 Gesundheitspunkten, die jedoch nicht über 100 gehen können.



Großer Erste-Hilfe-Kasten - Dieses Objekt gibt Duke eine Genesung um 30 Gesundheitspunkte, die jedoch nicht über 100 gehen können.



Atomare Gesundheit - Dieses Gesundheitspaket erhöht Dukes Health-Punkte um 50, jedoch nicht über 200 Punkte.



Rüstung - Duke trägt weniger Schaden bei Angriffen davon. Die Rüstung muß ausgetauscht werden, wenn sie stark in Mitleidenschaft gezogen wurde.

Gegenstände für den Rucksack



Tragbarer Erste-Hilfe-Kasten - Drücken Sie "M", um ihn zu aktivieren. Der Kasten enthält 100 Gesundheitspunkte, die jederzeit eingesetzt werden können. Sie können Gesundheitspunkte nicht über 100 Punkte bringen.



Jetpack - Drücken Sie "J", um es zu aktivieren. Das Rucksack-ähnliche Jetpack, das Duke von der Regierung erhalten hat, ist eines seiner besten Mittel, um Bedrohungen rasender Außerirdischer aus dem Weg zu gehen. Schalten Sie das JetPack an und benutzen Sie die Tasten für Springen und Ducken, um sich nach oben oder unten zu bewegen.



Nachtsichtgerät - Drücken Sie "N", um es zu aktivieren. Setzen Sie es auf, und Sie sehen alles in ein helles Grün getaucht, während Ihre Gegner wie Neonreklame glühen. Leider halten die Batterien dafür nicht lange.



Steroide - Drücken Sie "R", um sie zu aktivieren. Diese Leistungsverstärker bringen Dukes Adrenalindrüsen zur Höchstleistung. Er bewegt sich mit rasender Geschwindigkeit und tritt richtig heftig zu. Wie das bei den meisten Medikamenten so ist, wirken sie nur für eine bestimmte Zeit, nachdem sie eingenommen wurden. Sie können die Wirkung nicht einfach wieder abstellen. Benutzen Sie sie, wenn Sie wirklich bereit sind, und bleiben Sie dann dran.



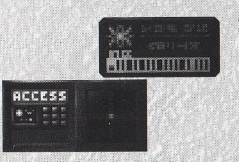
Schutzstiefel - Diese hochtechnologischen Schuhe beschützen Duke, wenn er auf giftigen, heißen oder anderweitig unangenehmen Oberflächen steht. Sie halten leider nur eine bestimmte Zeit. Sehen Sie sich also immer rechtzeitig nach Ersatz um.



Tauchausrüstung - Duke kann seinen Atem lange anhalten, aber nicht lange genug, um einige Unterwasserbereiche vollständig zu erforschen, in die er gerät. Die Tauchausrüstung versorgt Duke automatisch mit der lebensnotwendigen Luft, während er durch die trüben Tiefen schwimmt. Die Tauchausrüstung sollten Sie sich immer schnappen, wenn Sie eine sehen. Sie ist besonders nützlich bei längeren DukeMatches mit mehreren Spielern.



HoloDuke - Drücken Sie "H", um diesen Effekt zu aktivieren. Die C.I.A. hat acht Jahre und mindestens fünf Filme mit Arnold S. gebraucht, um dieses raffinierte Gerät bis zur Vollendung zu entwickeln. Doch jetzt kann Duke alle zum Narren halten, indem er holographische Doppelgänger von sich selbst projiziert. Sie werden immer und immer wieder darauf hereinfallen (meistens jedenfalls). Im DukeMatch ist HoloDuke besonders nützlich, um zu täuschen und Fallen zu stellen. HoloDuke kann auch wieder abgestellt und erneut eingesetzt werden, solange die Batterie das hergibt.



Schlüsselkarten - Türen in gewisse Bereiche der Welt werden durch farblich gekennzeichnete Sicherheitsschlösser geschützt. Duke muß daher die Schlüsselkarte der entsprechenden Farbe vorweisen, wenn er sie öffnen will. Drücken Sie die Leertaste, während Sie sich vor dem Schloß befinden, damit die Schlüsselkarte benutzt wird.

Figuren im Spiel

Hier sind die Figuren der Aliens, denen Duke Nukem während des Spiels begegnen wird:



Reptilostürmer - Sie führen die Bodenangriffe für die gnadenlosen außerirdischen Befehlshaber aus und sind die erste Angriffswelle gegen die Verteidigung der Erde. Sie greifen mit Laserpistolen an und können mit Hilfe von Jetpacks aus der Luft angreifen. Obwohl sie nur eine mäßige Rüstung tragen, sind einige dieser Aliens nur schwer zu schädigen. Werden sie neutralisiert, lassen sie manchmal Pistolenmunition fallen, die Sie aufnehmen und verwenden können.



Reptiloführer - Sie besitzen ein phaseninduziertes Teleportergerät (PITG), das den Träger an jeden Ort innerhalb der Reichweite des Geräts körperlich versetzen kann. Der Reptiloführer kann das PITG als taktisches Angriffsmittel einsetzen und damit Überraschungsangriffe gegen Duke durchführen. Sie lassen manchmal Pistolenmunition fallen, die Sie aufnehmen und benutzen können.



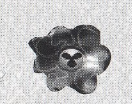
Schweine-Cops - Schweine im Weltall! Das sind mutierte Außerirdische, die lokalen Widerstand unterdrücken und die neue Ordnung der außerirdischen Macht auf der Erde durchsetzen sollen. Diese Wesen reagieren sehr allergisch auf Menschen und geraten in blinde Wut, sobald sie menschlichen Geruch wahrnehmen. Werden sie neutralisiert, verlieren sie vielleicht eine Schrotflinte oder eine Rüstung.



Aufklärungsfahrzeug (AF) - Dieses elegante und gefährliche Aufklärungsfahrzeug wird mit Antigravitation angetrieben und von eigens dafür ausgebildeten Schweine-Cops gesteuert. Ihnen obliegt es, die außerirdische Kontrolle in Gebieten mit Widerstand durchzusetzen. Das Fahrzeug greift aus der Luft mit den seitlich angebrachten Laserkanonen an. Die Piloten des Fahrzeugs können sich durch einen automatischen Pilotenauswurf retten, der Millisekunden vor einem Aufprall aktiviert wird.



Octabrain - Mit seiner überreichlichen Gehirnmasse und seiner dreifachen Sicht ist dieses Wesen eine gefährliche außerirdische Waffe gegen jedes fühlende Lebewesen auf der Erde. Seine Angriffsmethode besteht darin, eine mächtige Ladung geistiger Energie auf sein Opfer zu schleudern und es dadurch zu schwächen und zu verwirren. Wenn das Opfer diesen mentalen Angriff überlebt, dann setzt der Octabrain seine mächtigen rasiermesserscharfen Zähne ein, um die Sache zu Ende zu bringen.



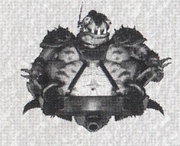
Protozoide Schleimer - Sie entschlüpfen ihrem Ei mit einem einfachen Nervensystem und nur einer Aufgabe in ihrem Leben: Ihr Gehirn durch Ihre Nase auszusaugen und Sie als leblosen Haufen auf dem Boden zurückzulassen. Der Protozoide Schleimer ist schwer zu fassen, da er seinen elastischen Körper von der Decke zum Boden dehnt und dann an Ihren Hosenbeinen hochschleimt, um seine wahre Aufgabe zu erfüllen. Sie müssen ihn kriegen, bevor er Sie kriegt.



Wachdrohne - Die mechanisierte Gefahr. Es gibt keine bessere Beschreibung für diese außerirdischen Wachhunde. Wenn Sie das Sirren ihres Antigrav-Antriebs hören, ist es vermutlich schon zu spät. Die Drohne stößt mit ihrem Zielobjekt zusammen und zündet sich selbst mit einer gewaltigen Explosion.



Raptostrecker - Mit seinem Ripper-Feuer macht der gut gepanzerte Raptostrecker kurzen Prozeß mit dem verbliebenen Widerstand. Seine kräftigen Hinterbeine erlauben es dem Raptostrecker, zu Orten zu springen, an denen sich ein achtloser Duke befindet ... also Vorsicht! Der Raptostrecker verliert entweder Ripper-Munition oder seine gepanzerte Brustplatte, wenn er neutralisiert wird.



Oberglibberer - Der freischwebende Oberglibberer weiß, wie er sein Gewicht herumwerfen muß, während er seine Antigrav-Drehscheibe in Ihr Gesicht steuert. Aus größerer Entfernung feuert er zielsichere Raketen aus einer rückwärtigen Röhre, die unterhalb seiner Antigrav-Drehscheibe baumelt; der schlimmste Fall von Hämorrhoiden diesseits des Delta-Quadranten.

Die Statusleiste

Während des Spiels gibt die Statusleiste am unteren Rand des Bildschirms eine Menge Informationen. Hier ist eine Beschreibung aller Angaben: (von links nach rechts)

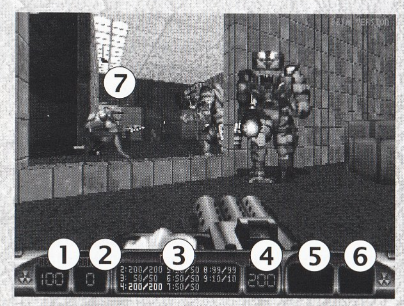
HEALTH (Gesundheit) - Zeigt Dukes Gesundheit + Stärke. Fällt sie auf Null, sind Sie tot.

ARMOR (Rüstung) - Zeigt den Prozentsatz dessen, was von der Rüstung noch übrig ist.

WEAPONS (Waffenübersicht, unten Mitte) - Zeigt den Status der Waffen Dukes an. Für jede Waffe stehen zwei Zahlen. Die erste Zahl steht für die Menge an Munition, die für diese Waffe verfügbar ist. Die zweite Zahl bestimmt die höchste Menge an Munition, die für diese Waffe vorrätig sein kann. Wenn die Zahlen hell erleuchtet sind, handelt es sich dabei um die gegenwärtig ausgewählte Waffe. Sind sie nur mittelmäßig hell, sind Sie im Besitz der Waffe, aber sie ist zur Zeit nicht ausgewählt. Ist sie dunkel, dann haben Sie diese Waffe noch nicht gefunden.

AMMO (Munition) - Zeigt die vorhandene Munition der ausgewählten Waffe an.

INVENTORY (Objekte) - Zeigt den Prozentsatz und den Status (wenn zutreffend) des gegenwärtig ausgewählten Objekts an. (Auswahl mit den Tasten "Ü" oder "+")



KEYS (Schlüssel) - Zeigt die Schlüssel, über die Sie gegenwärtig verfugen. Die Schlüssel werden benötigt, um bestimmte Türen im Spiel zu öffnen. Wenn Sie einen Schlüssel eingesetzt haben, um eine Tür zu öffnen, wird dieser Schlüssel hier nicht mehr angezeigt.

1 - Gesundheit
2 - Rüstung
3 - Waffen
4 - Munition
5 - Objekte
6 - Schlüssel
7 - Cool! Duke's Spiegelbild

Hints und Cheats

Hier sind ein paar Tips, welche Objekte im Spiel ganz nützlich sein können.



EXIT-SYMBOL - Drücken Sie in der Nähe des Symbols die Leertaste, um durch den Ausgang zu gehen. Sie müssen dieses Symbol finden, um den Level zu verlassen, und dann geht es gleich im nächsten wieder los.



FÄSSER - Explodierende Fässer und Kanister finden sich an strategischen Orten im Spiel. Feuern Sie drauf und gehen Sie in Deckung!



TELEPORTER - Diese Türen sind ganz auf dem neuesten Stand der Technik. Gehen Sie durch sie hindurch - Sie finden sich in einem anderen Teil des Levels wieder.



WASSER - Duke kann seine Gesundheit ein wenig aufmöbeln, indem er reichlich von solchen Quellen, wie Wasserfällen, zerbrochenen Feuerhydranten und defekten Toiletten trinkt.

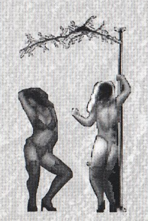


MONITORE UND KAMERAS - Drücken Sie die Leertaste, um sie zu benutzen. Die Kameras sind überall im Level zu finden. Gehen Sie zum Monitor, und dann können Sie nach Drücken der Leertaste Bilder aus verschiedenen Kameras betrachten.



LÜFTUNGSSCHÄCHTE - Sie können durch Luftschächte kriechen, und oft stoßen Sie dabei auch auf nützliche Kraftverstärker und andere Objekte.

RISSE IN WÄNDEN - Suchen Sie nach geheimen Bereichen, die oft hinter rissigen Wänden versteckt sind. Benutzen Sie eine Explosionswaffe, um ein Loch in die Wand zu sprengen.



DIE BABES - Wenn Sie den kranken Einfall hatten, diesen heißen Mädels mit Ihrer Waffe zu nahe zu kommen, dann nehmen Sie sich in Acht! Das führt zwangsläufig zum Auftauchen von Außerirdischen, die echt sauer sind.

DukeMatch - Netzwerkspiele

Sie haben Duke Nukem 3D noch nicht voll ergründet, wenn Sie das Spiel noch nicht im DukeMatch-Modus gespielt haben. Es gibt keine spannendere Geschichte, als gegen einen anderen Gegner anzutreten und sich mit ihm zu messen - und zu jagen! Dieses Kapitel zeigt Ihnen, wie Sie ein DukeMatch-Spiel im Netzwerk oder per Modem angehen können. Dieses Handbuch bietet nicht genügend Raum, um mehr als nur die nötigsten Punkte anzusprechen, starten Sie also bitte **DN3DHELP.EXE**, um mehr zu erfahren.
Allgemein gilt für DukeMatch-Spiele: Wenn alle Spieler miteinander verbunden sind, wird einer zum "Master" ernannt. Dieser Master wählt den Spieltyp ("DukeMatch" - gegeneinander, oder "Co-operative" - miteinander) und das Szenario aus, wo das Spiel stattfinden soll. Im "DukeMatch" spielt jeder Duke für sich. Der Master entscheidet, ob zusätzlich noch Aliens mitspielen. Das Spiel läuft jetzt so lange, bis entweder der Master aussteigt oder ein Mitspieler den Ausgang findet. In beiden Fällen wird das Spiel beendet und eine Statistik gezeigt, die die Trefferquote der einzelnen Mitspieler zeigt. Im kooperativen Modus spielen die einzelnen Dukes gemeinsam gegen die Aliens, um sich durch verschiedene Levels durchzuarbeiten. Seien Sie aber vorsichtig, Ihre Mitspieler sind ebenso verletzlich wie die Aliens!

NETZWERK-SPIELE

1. Starten Sie **SETUP.EXE** und wählen den Menübefehl "Network Game"
2. Wählen Sie die Anzahl der Mitspieler (1-8), lassen Sie die Socket-Einstellung bei "default" (es sei denn, es treten Probleme auf) und wählen einen "Player Name" (Spielernamen), wenn Sie es möchten.
3. Wählen Sie im Menü "Network Games" die Option "Launch Duke Nukem 3D", um das Spiel zu starten
4. Das Spiel prüft, ob alle Mitspieler bereit sind und legt dann los.

MODEM SPIELE

1. Starten Sie SETUP.EXE und wählen den Menübefehl "Modem Game"
2. Wählen Sie zwischen den Optionen "Wait for Call" (Warte auf Anruf) oder "Dial your Opponent " (Rufe Deinen Mitspieler an).
3. Wählen Sie "Setup COM Port" und legen fest, an welcher seriellen Schnittstelle das Modem hängt. Bitte lassen Sie die anderen Optionen im Ausgangszustand - es sei denn, es treten Probleme auf.

4. Wählen Sie Ihren Modemtyp unter "Setup Modem". Hinweis: Der voreingestellte ATZ-String funktioniert in den meisten Fällen. Probieren Sie es aus.
5. Legen Sie unter "Player Name" einen Namen für Ihre Figur fest.
6. Wenn Sie "Caller" (Rufer) sind, müssen Sie in "Phone Number List"die Tel.Nr. eintragen
7. Wählen Sie "Launch Nukem 3D" im "Modem Game"-Menü, um das Spiel zu starten.
8. Die Modem-Verbindung wird aufgebaut und das Abenteuer kann beginnen.

SERIELLE SPIELE

1. Starten Sie SETUP.EXE und wählen den Menübefehl "Serial Game"
2. Wählen Sie "Setup COM Port" und legen fest, welche Schnittstelle Sie benutzen. Bitte lassen Sie die anderen Optionen im Ausgangszustand (außer bei Problemen).
3. Legen Sie unter "Player Name" einen Namen für Ihre Figur fest.
4. Wählen Sie "Launch Nukem 3D" im "Serial Game"-Menü, um das Spiel zu starten.
5. Die serielle Verbindung wird aufgebaut und das Abenteuer kann beginnen.

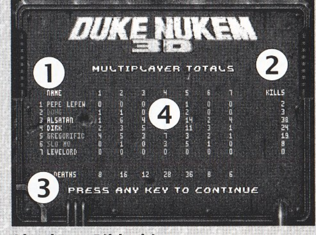
RemoteRidicule™

RemoteRidicule™ wird benutzt, um den oder die Gegner im DukeMatch-Spiel zu beleidigen. Wenn Sie während des Spiels ALT + F1 (bis F10) drücken, hören die Gegner Sie sprechen. Die verwendeten Sounds werden in der Datei DUKE3D.RTS gespeichert. Sie können im SETUP-Programm selbst wählen, welche RTS-Datei beim Spielen verwendet wird. Auf der CD befindet sich ein Programm, mit dem Sie eigene RTS-Dateien erzeugen können.

MITTEILUNGEN ABSCHICKEN

Drücken Sie die Taste T während des Spieles im DukeMatch-Modus und schreiben dann eine Mitteilung über die Tastatur. Das ist eine gute Möglichkeit, um sich über das Spiel der Kontrahenten zu amüsieren oder um ihnen einen neuen Level vorzuschlagen.

1 - Liste der DukeMatch-Spieler
2 - Anzahl der Abschüsse, die ein Spieler erzielt hat
3 - Wie oft hat man selbst schon ins Gras gebissen?
4 - Anzahl der Eigentore inkl. der Fremdabschüsse



Abschuss-Bildschirm

Spielsteuerung

Sie können Duke Nukem 3D mit einem Joystick, einer Maus, einem GamePad oder der Tastatur spielen. Die folgende Übersicht zeigt Ihnen die möglichen Eingaben des Spielers und die Funktionen, die sich damit beeinflussen lassen:

MAUS

Taste 1	Feuert die ausgewählte Waffe
Taste 2	Gerade nach vorn bewegen
Taste 3	Seitlich bewegen

JOYSTICK

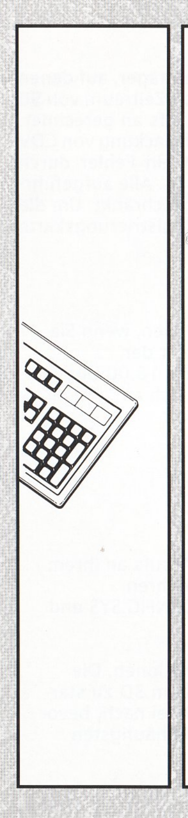
Bewegung	Gehen in die jew. Richtung
Taste 1	Feuert die ausgewählte Waffe
Taste 2	Gerade nach vorn bewegen
Taste 3	Seitlich bewegen

GAMEPAD

Bewegung	Gehen in die jew. Richtung
Taste 1	Feuert die ausgewählte Waffe
Taste 2	Gerade nach vorn bewegen
Taste 3	Benutzen od. Türen öffnen
Taste 4	Seitlich bewegen

TASTATUR

Pfeiltasten	Gehen in die jew. Richtung
Leertaste	Benutzen / Türen öffnen
Tabulator	2D-Karten-Modi
Umschalt + Pfeil	Rennen
Feststelltaste	Dauerhaft rennen
Alt+Pfeil	Seitlich bewegen
Strg	Feuert ausgewählte Waffe
A	Springe
Y	Ducken / kriechen
Rücktaste	Um 180 Grad wenden
Eingabetaste	Benutze Objekt
Ü oder +	Wähle Objekt



H	HoloDuke (wenn in Besitz)
J	Jetpack (wenn in Besitz)
N	Nachtsichtgerät (wenn in Besitz)
M	Erste-Hilfe-Box (wenn in Besitz)
R	Steroide (wenn in Besitz)
Nr. 1 - 0	Waffen auswählen
Graue + / -	Ansicht größer od. kleiner
Bildroll-Sperrtaste	Waffe zurückstecken
Num 5	Waffe zentrieren
Pos1/Ende	Nach oben / unten zielen
BildHoch/-Runter	Nach oben / unten sehen
Einfg/Entf	Nach links / rechts spähen
P/Pause	Spiel unterbrechen
ESC	Zurück zum Hauptmenü
F1	Hilfe
F2	Spiel sichern
F3	Spiel laden
F4	Sound / Musik
F5	Jukebox
F6	Schnell sichern
F7	Verfolgungsansicht
F8	Botschaften umschalten
F9	Schnell laden
F10	Spiel verlassen (DOS-Ebene)
F11	Helligkeit
F12	Bildschirmfoto im PCX-Format knipsen

DukeMatch-Optionen für das Netzwerkspiel:

ALT+ F1-F10	RemoteRidicule mit Sounds
Umschalt+F1-F10	Makro-Botschaften schicken
T	Eine Botschaft an alle schicken
W	Waffen der Gegenspieler anzeigen
K	Co-op-Ansicht

Garantie

3D Realms garantiert dem Käufer dieser Original-Software, daß die Datenträger, auf denen dieses Programm ausgeliefert wird, bei normaler Verwendung über einen Zeitraum von 90 Tagen frei von Material- oder Herstellungsfehlern sind, vom Tag des Kaufs an gerechnet. Diese Garantie gilt nur, wenn das Programm in der unversehrten Verkaufspackung von CDV ausgeliefert wird. Diese Garantie gilt nicht oder wird verwirkt, wenn ein Fehler durch Mißbrauch, falsche Behandlung oder nachlässigen Umgang entstanden ist. Alle aufgeführten Garantien für dieses Produkt sind auf den Zeitraum von 90 Tagen beschränkt. Um die Garantie beanspruchen zu können, muß der ursprüngliche Käufer die Registrierungskarte innerhalb von 30 Tagen an CDV einschicken.

Technischer Support

Sie können sich gerne an unsere Abteilung für technischen Support wenden, wenn Sie irgendwelche Hilfe benötigen. Der technische Support ist erreichbar unter der Rufnummer (USA) (214) 278-5655, montags bis freitags von 8.00 Uhr bis 18.00 Uhr (Central Standard Time in USA). Wenn Sie lieber schreiben, wenden Sie sich an:

3D Realms Entertainment
Technical Support / Game Hints Department,
P.O. Box 496419
Garland, TX 75049-6389
USA

Damit wir Ihnen schnell helfen können, sollten Sie sich während Ihres Anrufs an Ihrem eingeschalteten Rechner befinden. Bei schriftlichen Anfragen sollten Sie Ihren Rechnertyp und die Peripherie angeben sowie Ausdrucke der Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT beifügen.

Die CD-ROM mit Duke Nukem 3-D enthält detaillierte technische Informationen. Die Datei heißt **DN3DHELP.EXE.** Wenn Sie Schwierigkeiten haben, Duke Nukem 3D zu starten, nachdem Sie es installiert haben, sehen Sie bitte zuerst in dieser Datei nach, bevor Sie sich an 3D Realms Entertainment wenden. In dieser Datei werden die häufigsten Probleme aufgeführt, denen unsere Kunden begegnet sind.

Schummelmodi

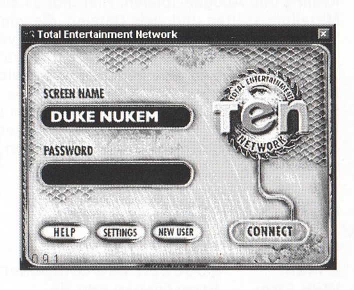
Wenn Sie im Spiel wirklich auf keinen grünen Zweig kommen und dringend Hilfe gebrauchen können, so tippen Sie:

DNKROZ / DNCORNHOLIO - Gott-Modus

DNSTUFF - Alle Waffen, Schlüssel und Extra-Munition

DNSCOTTY### - Warp zu Episode # und Level ##. Beachten Sie hierbei, daß Y und Z auf der englischen Tastatur vertauscht sind. *(Beispiel: DNSCOTTY105 bewegt Duke in den Level 05 der Episode 1)*

Total Entertainment Network



Spielen Sie Duke Nukem 3D doch einmal im Internet mit Leuten aus allen Ländern der Erde - im Total Entertainment Network. TEN ist das erste Kunden-Netzwerk für Spieler im Internet. Wollen Sie mehr wissen? Schauen Sie einmal auf TENs Web Site vorbei:
http://www.ten.net.
Oder Sie rufen uns an unter 1-(800)-8040-TEN oder schicken uns eine Email an questions@ten.net.
Um loszulegen, wählen Sie "TEN Game" im Hauptsetupmenü. Das wird TEN auf Ihrer Maschine installieren und es Ihnen erlauben, in TEN einzuloggen. Alle weiteren Kämpfe unter TEN können vom Setup aus gestartet werden oder über das TEN-Icon in Windows 95. Um Updates und neue Informationen zu diesem System zu erhalten, suchen Sie unsere Web Site auf.

Um Duke in TEN zu spielen, brauchen Sie: Windows 95, einen Pentium 60-MHz, 8 MB RAM (16 MB empfohlen), eine VLB oder PCI SVGA-Karte und ein 14,4er Modem.

Wenn Sie Probleme haben: 3D Realms und CDV sind für Probleme bei einem TEN-Spiel nicht zuständig. Bitte rufen Sie dann den technischen Support von TEN an unter der Nummer 1-(800)-8040-TEN.

Hier finden Sie uns "online":

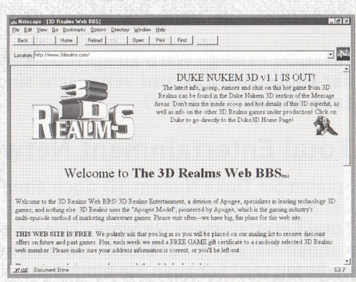
CompuServe:
Go "Realms"

AOL:
Kennwort "3D Realms"

Besuchen Sie 3D Realms noch heute im Internet! Die Web Site von 3D Realms, die mit Ihrem Web Browser zu lesen ist, ist mehr als nur eine Web Site, es ist eine BBS-Mailbox! Hier bekommen Sie die neuesten Informationen zu allen neuen 3D Realms und Apogee-Spielen. Hier gibt es auch Mitteilungsseiten und viele Dateien, die von den Spielern selbst beigesteuert wurden. Und vergessen Sie auf keinen Fall, unsere "live Kamera" auszuprobieren. Sie ist an einen unserer Entwicklungs-Computer angeschlossen, so daß Sie Screenshots von unseren neuesten Spielen sehen können, die noch in der Alphaphase stecken. All das und viel mehr finden Sie *kostenlos* in unserer Web Site.

Internet-Site:
http://www.3drealms.com

Software Creations Web BBS:
http://www.swcbbs.com



3D Realms WEB-Site (http://www.3drealms.com)

CDV Software online:

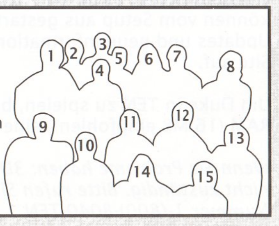
CIS E-Mail: 100022,274
E-Mail: 100022.274@compuserve.com
Web-Site: http://www.cdv.de

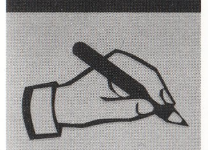
Übertragung aus dem Amerikanischen:
Redaktionsbüro Typemania:
Julia Lenzner & Carsten Scheibe

DAS DUKE TEAM:

1. Greg Malone	2. Steven Hornback	3. James Storey
4. Todd Replogle	5. Allen Blum	6. David Demaret
7. George Broussard	8. Jim Dose	9. Duke Nukem
10. Doug Wood	11. Dirk A. Jones	12. Mark Dochtermann
13. Lee Jackson	14. Richard Gray	15. Chuck Jones

Nicht im Bild: Robert M. Actins, Michael Hadwin, Bobby Prince and Ken Silverman.





Wenn Sie dieses Formular einsenden, erhalten Sie kostenlose Informationen zu vergünstigten Updates, Upgrades und zu den neuesten Programmen!

Weitere interessante Programme von CDV gibt's direkt bei Ihrem Fachhändler!

Bitte im Briefumschlag einsenden an:

CDV Software GmbH
Postfach 2749

76014 Karlsruhe

- **CIS: 100022,274**
- **Internet: http://www.cdv.de**
- **BTX: *CDV#**

Ich habe das Programm **DUKE NUKEM 3D - VOLLVERSION** erworben und möchte mich als Kunde registrieren lassen.

Bitte ausfüllen:

Gekauft bei: Datum:

Sind Sie mit dem Programm zufrieden?

☐ Ja ☐ Nein ☐ Es geht so

Wünschen Sie Informationen zu verbilligten Updates und neuen Programmen?

☐ Ja natürlich! ☐ Nein danke!

Anmerkungen / Kritik / Wünsche:

Ort, Datum,
Unterschrift: ______________________________

Absender:

Name, Vorname:

Straße, Haus-Nr.:

Postleitzahl, Ort:

Kundennummer:
(falls bekannt)

DUKE TEAM

